

Das Internetkompetenzspiel für Erzieherinnen

Ein kostenloses Lernspiel zur Vermittlung von Internetkompetenz für ErzieherInnen und andere sozialpädagogische Fachkräfte

Um mit dem Internet pädagogisch arbeiten zu können, ist es notwendig, die eigenen Internetkompetenzen und die eigenen Einstellungen zum Thema zu überprüfen und zu erweitern. Die Reflexion der eigenen Einstellungen ist erforderlich, da viele Studien in den vergangenen Jahren belegen, dass ErzieherInnen mehrheitlich „aus dem Bauch heraus“ und weniger aufgrund medienwissenschaftlicher Kenntnisse und realistischer Erfahrungen argumentieren, wenn es um die medienpädagogische Arbeit mit den neuen Medien geht. Diese Reflexion der eigenen Kenntnisse und Einstellungen sowie die kritische Auseinandersetzung mit Medien werden konkret in nahezu allen Rahmenrichtlinien für die ErzieherInnenausbildung gefordert. Das Spiel ist aus der schulischen Praxis entstanden, praxiserprobt und fachlich fundiert. Es bietet die Chance, das Thema Internet auch außerhalb des PC-Raumes zu thematisieren. Es eignet sich für den Einsatz in der Aus-, Fort- und Weiterbildung.

Der inhaltliche Schwerpunkt des Spiels liegt zum einen in der Thematisierung fachwissenschaftlicher Kenntnisse zum Thema Internet und Kinder/Jugendliche und zum anderen auf der kritischen, reflektierten Auseinandersetzung mit der eigenen persönlichen Einstellung zum Thema. Konkret geht es um zentrale Aspekte der Internetnutzung von Kindern und Jugendlichen wie Nutzungshäufigkeiten, Nutzungsarten, Probleme, Chancen, Gefahren, Sicherheit, Jugendmedienschutz, Gender, Nutzungsangebote, Kommunikation, Soziale – und Bildungsaspekte. Für die praktische medienpädagogische Arbeit mit dem Internet sind diese Kenntnisse als Grundlage unverzichtbar.

Das Spiel kann **kostenlos** über die Seite www.internetkompetenzspiel.de heruntergeladen werden.

Kontakt: Büro Internetkompetenz für ErzieherInnen andere pädagogische Fachkräfte und Institutionen. Ansprechpartner: Michael Kobbeloer, Tel.: 05822/959631, michael@kobbeloer.de, www.kobbeloer.de

Michael Kobbeloer, der Autor des Spiels, beschäftigt sich seit mehreren Jahren mit dem Thema „Internet, internetunterstützte Kompetenzentwicklung und E-Learning im ErzieherInnenberuf“. Er war Projektleiter und Initiator der Fachwebsite www.erzieherin-online.de, der Suchmaschine für ErzieherInnen www.erzieherin.de und der ErzieherInnen-E-Learning-Plattform learn@work. Er ist Autor der Studie zur Internetnutzung von ErzieherInnen und des Internethandbuchs für ErzieherInnen sowie zahlreicher Beiträge für Fachbücher und Fachzeitschriften. Er arbeitet als Lehrer an einer Fachschule für Sozialpädagogik in Niedersachsen. Mehr Infos unter: www.kobbeloer.de